



**LEGENDA MATERIÁLU**

NOHÉ ZDVO  
 STANOK ZDVO  
 KONKRETNÉ ŽE KONKRETNÉ  
 KONKRETNÉ ŽE KONKRETNÉ  
 PROSTĚ BETON  
 FUNKČNOSTNÉ TVÁRNICE

PRŮČY  
 FUNKČNOSTNÉ TVÁRNICE  
 DODATKY FUNKČNOSTNÉ T

STĚNA  
 POKRYVĚNÍ KOTLA ZEMNĚ  
 ZEMNĚ (MŮSTĚ)  
 STĚNOVÝ ZÁVĚŠENÝ MŮSTĚ

**TABULKA MÍSTNOSTÍ 1.NP**

Č. místn.	Název místnosti	Plocha m <sup>2</sup>	Šv. výška m	Finální úprava povrchu
1.01	VSTUPNÍ CHODBA	5.90	3.00	PK.03 F.05 F.05
1.02	CHODBA	12.90	3.00	P.02 F.05 F.05
1.03	SCHODIŠTE	11.20	průměrná	PK.03 F.05 F.05
1.04	SÁL II	67.30	2.65	PK.03 F.05 PD.01
1.05	KUCHYNKA	12.60	2.90	
1.06	UMÝVÁRNA	4.40	2.90	
1.07	VÝTĚHOVÁ ŠACHTA	2.60		
1.08 a	WC PŘEDSÍŇ	3.30	2.60	PK.03 F.06 PD.02
1.08 b	WC MUŽI	4.00	2.60	PK.03 F.06 PD.02
1.09	WC ŽENY-INVALIDA	4.00	2.60	PK.03 F.06 PD.02
1.10	UKLIDOVÁ MÍSTNOST	3.10	2.60	PK.03 F.06 PD.02
1.11	VSTUP ZAM. LÉKÁRNA	8.30	2.90	
1.12	ŠATNA-LÉKÁRNA	4.70	2.60	
1.13	WC-SPRCHA-LÉKÁRNA	3.20	2.60	
1.14	PRŮJEM LÉKU	12.90	2.90	
1.15 a	VÝTĚJ LÉKU LÉKÁRNA	30.30	2.90	PK.03 F.05 F.05
1.15 b	ZAVĚTRÍ	1.40	2.90	PK.03
1.16	UKLIDOVÁ MÍSTNOST	1.30	2.60	
1.17	CHODBA-LÉKÁRNA	9.40	2.90	
1.18	PŘÍPRAVNÁ LÉKÁRNA	12.40	2.90	
1.19	UMÝVÁRNA LÉKÁRNA	8.20	2.90	
1.20	SKLAD LÉKÁRNA	14.60	2.90	
1.21	KADEŘNICTVÍ	19.00	2.90	PK.03 F.05 F.05
1.22	WC KADEŘNICTVÍ	4.80	2.60	PK.03 F.06 F.05
1.23	KERAMICKÁ PĚC	4.20	2.40	P.01 F.01 F.01
S1	INSTALAČNÍ ŠACHTA	0.68		
S2	INSTALAČNÍ ŠACHTA	0.36		
S15	RAMPA	5.50		S.05
1.52a	TERASA	60.00		S.04
1.52b	ZAVĚTRÍ	1.50		S.05
1.53	ODPAD. KONTEJNERY	3.50		S.04
1.54	TERASA	2.00		K.01
1.55	TERASA	4.20		K.02

\*\* NEJEDNÁ O SOUČÁSTI DOKUMENTACE JSOU PRŮVODNĚ ZPRÁVA A SOUHRNNÁ TECHNICKÁ ZPRÁVA V SOUHRNNÉ ČÁSTI DOKUMENTACE A TECHNICKÁ ZPRÁVA V ARCHITECTONICKO-STAVEBNÍ ČÁSTI DOKUMENTACE  
 \*\* ELEKTROSTAVBY MOŽNÉ KONSTRUKCE JSOU PŘÍRODNĚ SPEKTRÁLNĚ VE STŘEDNĚ-KONSTRUKČNÍ ČÁSTI DOKUMENTACE  
 \*\* NEJEDNÁ O SOUČÁSTI DOKUMENTACE JE PROJEKT POŽÁRNÍ OCHRANY, KDE JSOU ŘEŠENY JELMENA HRANICE POŽÁRNÍCH ÚSEKŮ, POŽÁRNÍ ODOLNOST STAVEBNÍCH KONSTRUKCÍ A VÝPLNĚ OTVORŮ, POŽÁRNĚ NEBEZPEČNÝ PROSTOR, PŘÍPĚNĚ DALŠÍ TECHNICKÉ PODMÍNKY  
 \*\* VÝKONNÍ NÁSTAVBY PROSTŮRŮ A BEZPEČNOSTNÍ TABULKA REALIZOVAT DLE PRŮ  
 \*\* KOORDINACE PROSTŮRŮ - NUTNĚ ŘEŠIT DLE KOORDINACE NA STAVĚ PROSTŮRŮ MENŠÍ NEŽ ŽODIČOVNĚ NEJSOU KRESLENY, PROSTŮRŮ VE ZVĚŠNĚ A SOK PŘECHÁZÍ NEJSOU KRESLENY, PROSTŮRŮ V SOK PŘECHÁZÍ BODU PROJEKČNÍ DODATELNĚ POKRYTÍ NUTNĚ JE NUTNĚ DOKLADY POŠLÁNÍ PROSTŮRŮ PO DLE KOORDINACÍ VÝKRESŮ PROJEKT  
 \*\* TECHNICKÉ PODMÍNKY PROSTŮRŮ PŮJANĚ OBLIČNĚ KONSTRUKCE MUSÍ ZARUČIT STĚNOU NEBO VÝŠÍ POŽÁRNÍ ODOLNOST NEŽ JE PŮJANOVANÁ PRO DANOU STAVĚBNÍ KONSTRUKCI  
 \*\* TECHNICKÉ PODMÍNKY PROSTŮRŮ ZVUKNĚ OBLIČNĚ KONSTRUKCE VĚTNĚ DETALU NAPŮJENÍ MUSÍ ZARUČIT STĚNOU NEBO VÝŠÍ ZVUKOVĚNOST NEŽ JE PŮJANOVANÁ PRO DANOU STAVĚBNÍ KONSTRUKCI  
 \*\* ROZMĚRY VHRUBCH STAVEBNÍCH DVĚRNÍCH OTVORŮ NUTNĚ ZVOZKORDINOVAT DLE DODATELĚ DVĚRÍ, NADPRAŽÍ DVĚRNÍCH OTVORŮ A OŠETŘÍ PŘEVĚSTI DLE TECHNOLOGICKÝCH PŘEDPISŮ VÝROBCE A TYPYCH KONSTRUKČNÍCH ÚSTAL  
 \*\* DVĚRNÍ KŘÍDLA OTEVÍRÁ KE STĚNĚM DOPŮLNĚ DVĚRNÍM ZÁRUBKAM  
 \*\* VĚŠKĚ ZABUDOVANĚ OCELOVĚ PŘEVY VE STAVEBNÍCH KONSTRUKCÍCH NUTNĚ OPATŘIT TX ZÁKLADNĚM NĚJEM  
 \*\* NA ROZHRANÍ ROZDÍLNÝCH NÁŠLAPNÝCH VĚSTĚ BLOKŮ OSADBY PŘECHODOVĚ POUŽÍVATĚ LÍŽTY 2 MM  
 \*\* PŘI STIKU (NAPŮJENÍ) RŮZNÝCH TYPŮ ŽU POUŽÍT ARMOVACÍ STÍHU (PERLITANU) PRO ZAMEZENÍ PROSÁKÁNÍ OMŤOU  
 \*\* ROHY STĚN S KERAMICKÝMI OBLADY BUDOU OPATŘENY ROHOVÝMI LÍŽTY  
 \*\* SCHODIŠTE-PRŮMĚR A ROZDÍLNĚ STUPNĚ BUDĚ VĚŠKĚ OBLIČNĚ NUTNĚM KERAMICKÝCH PŘEKŮ DO DLAŽBY  
 \*\* SKLADBY KONSTRUKCI A DETALY JSOU OZNAČENY POUZE VE VÝKRESECH REZŮ  
 \*\* PŮVORCH A VÝROBY JSOU OZNAČENY POUZE VE VÝKRESECH PŮDORYSŮ

Projektant: Ing. arch. Magda Růhová  
 Světlá 22 Praha 7  
 e-mail: magdaruhova@volny.cz

Investor: Městská část Praha 8 - Dobčice  
 Ke kinu 1597 Praha 8 Dobčice

**STAVEBNÍ ÚPRAVY OBECNÍHO DOMU**  
 Ke kinu 1597 Praha 8 Dobčice

**Dokumentace pro výběr dodavatele**

Část: Architektonicko - stavební řešení Datum: 08/2020  
 Vypracoval: Ing. arch. Magda Růhová Mříčko: 1:50  
 Příloha: Půdorys 1.NP navrhovaný stav Formát: B A4  
 Číslo přílohy: D1.1\_203